

ПРОГРАММА - ДОПОЛНЕНИЕ
к авиасимулятору Prepar3D v4.5+
"Tu-154B2 for Prepar3D"

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

(Версия 1.5 от 05.06.2023г.)

Санкт-Петербург

2023г.

Оглавление

ВВЕДЕНИЕ.....	2
1. ОПИСАНИЕ	2
2. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ.....	3
3. УСТАНОВКА/УДАЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ.....	4
4. ДЕМОВЕРСИЯ ПРОГРАММЫ	12
5. ПРОВЕРКА РАБОТОСПОСОБНОСТИ ПРОГРАММЫ	12
6. АКТИВАЦИЯ ПРОГРАММЫ.....	14
7. РАЗНОЕ	16

ВВЕДЕНИЕ

Настоящее руководство является пользовательской документацией к программному продукту-дополнению для авиасимулятора Prepar3D v4.5+ "Tu-154B2 for Prepar3D" (далее Программа). Руководство периодически будет обновляться в зависимости от обновлений самой Программы. Лицензия – это оплаченная копия Программы.

1. ОПИСАНИЕ

Программа предназначена для осуществления виртуальных полетов на модели самолета Ту-154Б-2 в авиасимуляторе "Prepar3D v4.5+" в роли пилота, штурмана или бортинженера. Программа моделирует работу систем самолета, таких как:

- система электроснабжения;
- противообледенительная система;
- светотехническое оборудование;
- топливная система;
- система централизованной заправки;
- система запуска двигателей;
- гидросистема;
- СПТ - система пожаротушения;
- ВСУ - вспомогательная силовая установка;
- СКВ - система кондиционирования воздуха;
- АБСУ - автоматическая бортовая система управления;
- САУ- система автоматического управления;
- СТУ - система траекторного управления;
- СПУ - самолетное переговорное устройство;
- ТКС - точная курсовая система.

Навигационный комплекс имеет возможность смоделировать виртуальные полеты по VOR-маякам, НВУ или Garmin.

Все системы работают максимально приближенно к реальному ВС. Детали модели точно проработаны как снаружи, так и внутри модели.

В дополнение к Программе на нашем сайте доступен для скачивания бесплатный набор Paint Kit.

Для создания и тестирования данной Программы использовался "чистый" Prepar3D v4.5, без дополнительных к нему утилит. В случае некорректной работы Программы, сначала рекомендуется отключить все дополнения, протестировать, и только после обращаться в техподдержку.

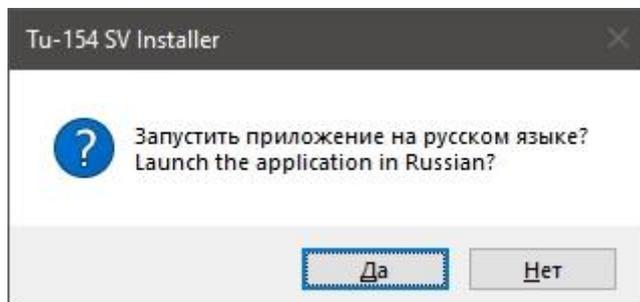
2. СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ

Для комфортной работы в Программе рекомендуется персональный компьютер с характеристиками аппаратного и программного обеспечения:

	Минимум	Рекомендуется
Операционная система	Microsoft Windows 7 с пакетом обновления 1 (64-разрядная версия) [для N выпусков требуется Media Feature Pack]	Microsoft Windows 10 (64-разрядная)
Центральный процессор	2.2 ГГц	Quad Core @ 3,5 ГГц + (например, Intel Core i7 / i9)
ОЗУ	4.0 Гб	16 Гб DDR4 / 2666 МГц +
Видеопамять видеокарты	2 Гб	8 Гб + (например, NVIDIA GeForce GTX 1080 Ti)
Графическая карта (другое)	полная поддержка DirectX 11	
Монитор с разрешением	минимум 1024x768	
Место на диске	не менее 1.2 Гб	
Для установки	первоначально должен быть установлен Prepar3D v4.5 или выше	

3. УСТАНОВКА/УДАЛЕНИЕ ПРОГРАММЫ

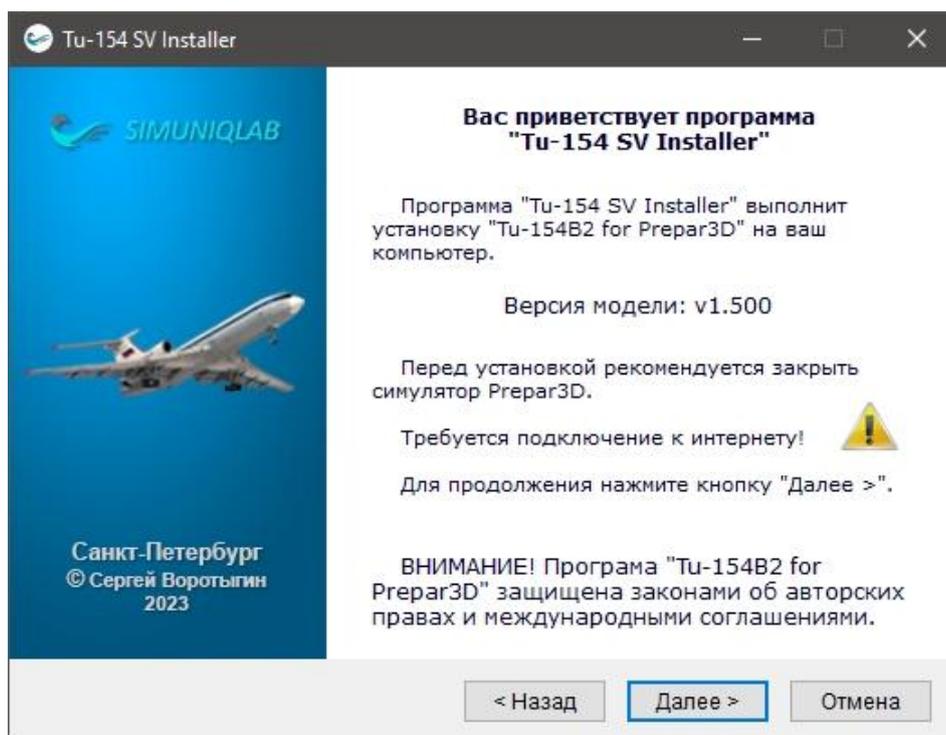
Для установки Программы запустите файл из архива "Tu-154 SV Installer.exe".
Откроется окно выбора языка. Выберите язык для отображения текста в окнах Мастера установки:



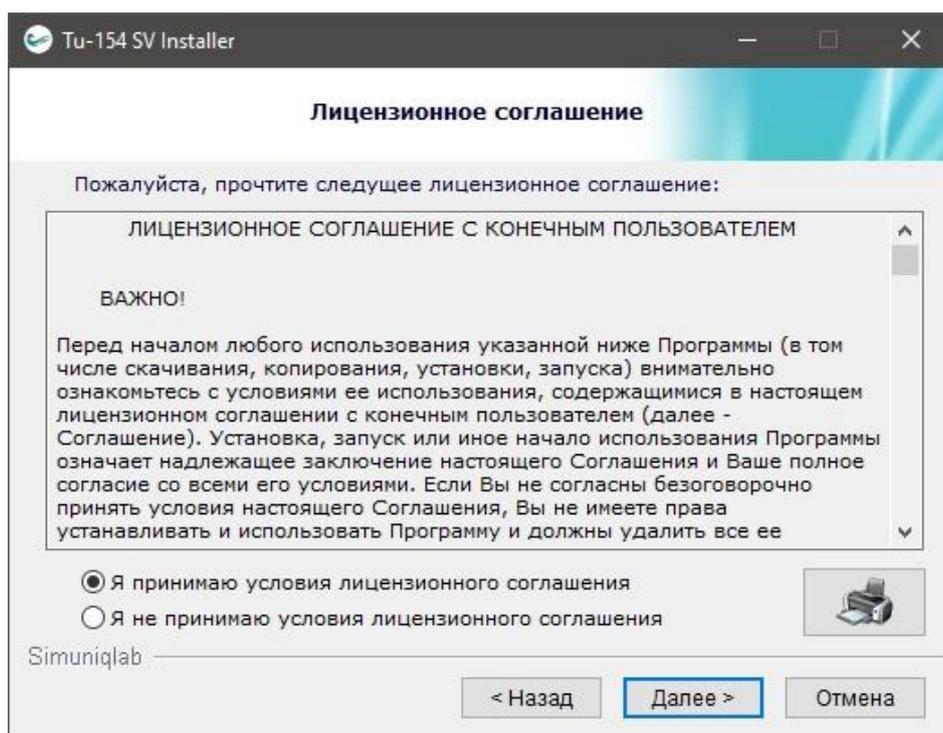
При нажатии на кнопку "Да" запустится мастер установки на русском языке, иначе на английском языке:



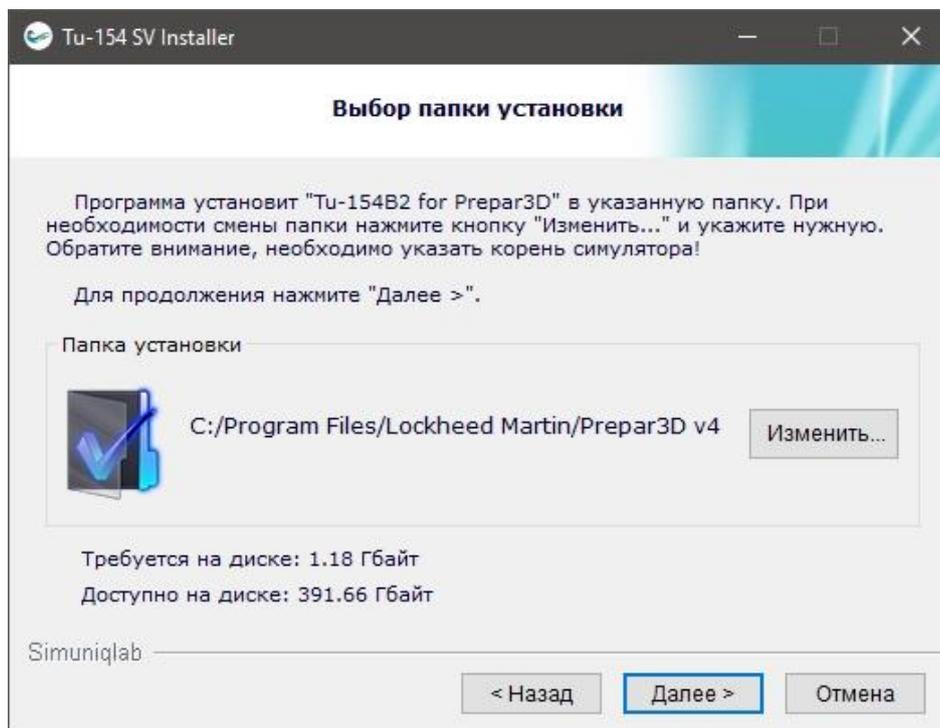
При нажатии на кнопку "Далее" откроется информационное окно, где можно узнать о версии устанавливаемой модели:



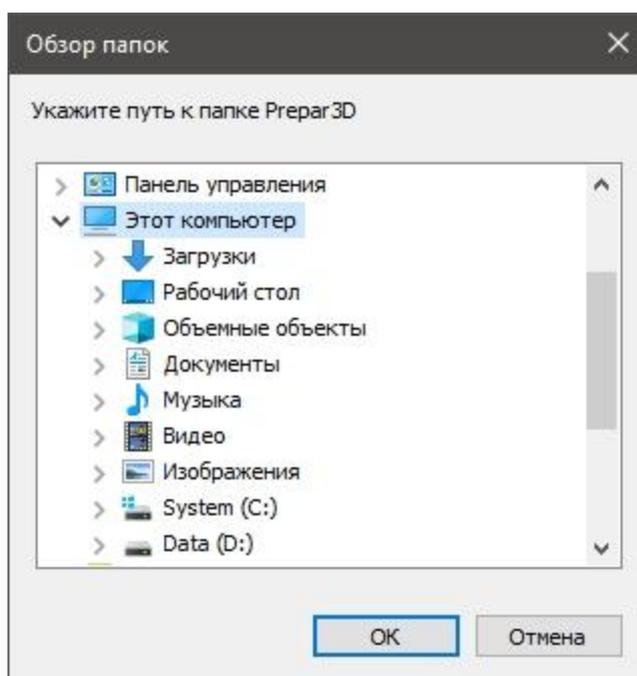
При нажатии на кнопку "Далее" откроется окно с текстом Лицензионного соглашения. Внимательно прочтите соглашение и если вы с ним согласны, взведите галку "Я принимаю условия лицензионного соглашения". В случае несогласия - нажмите на кнопку "Отмена" и установка Программы будет прервана. Так же вы можете распечатать текст Лицензионного соглашения, нажав на кнопку с принтером.



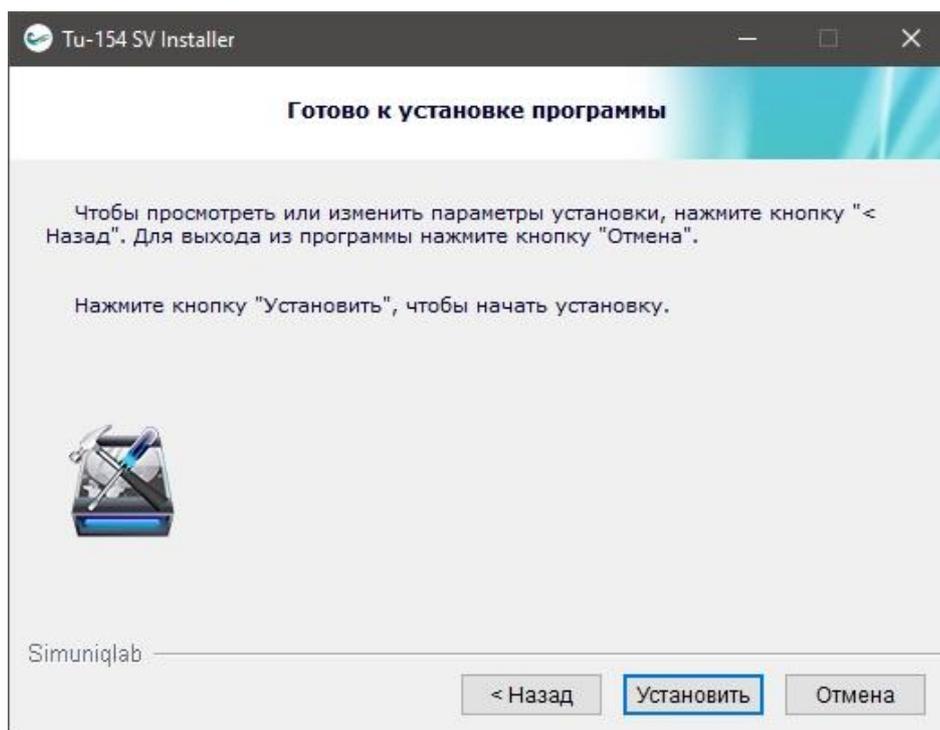
При нажатии на кнопку "Далее" откроется окно, где будет указан путь к папке (корню) с авиасимулятором "Prepar3D v4.5+" на вашем компьютере. По умолчанию путь указан как "C:/Program Files/Lockheed Martin/Prepar3D v4":



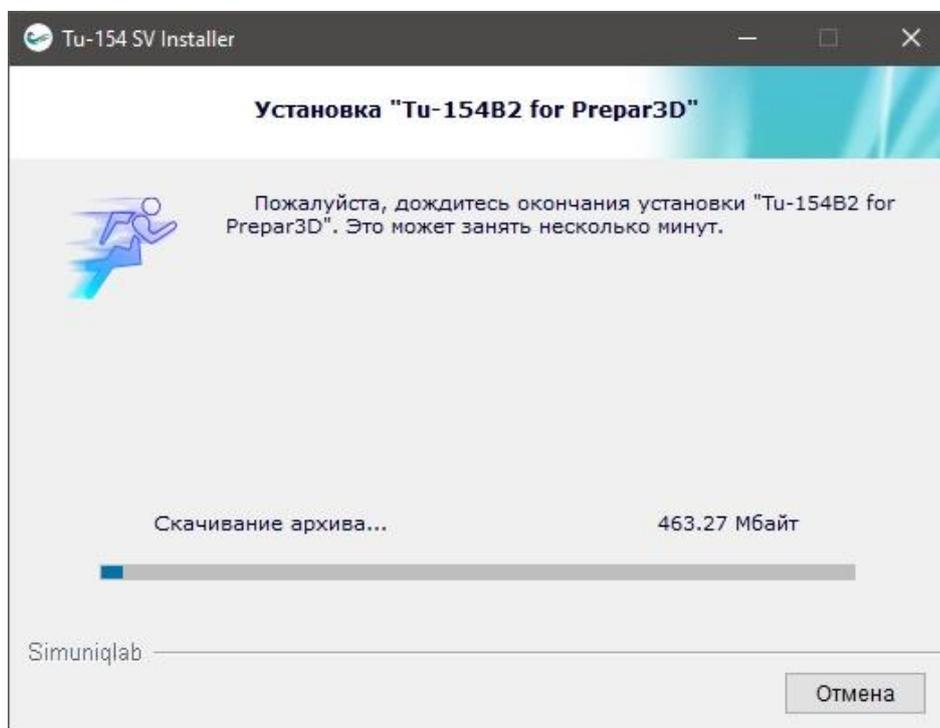
При необходимости сменить путь, нажмите на кнопку "Изменить...". Откроется окно Мастера установки, где вы укажете путь к папке (корню) с авиасимулятором:

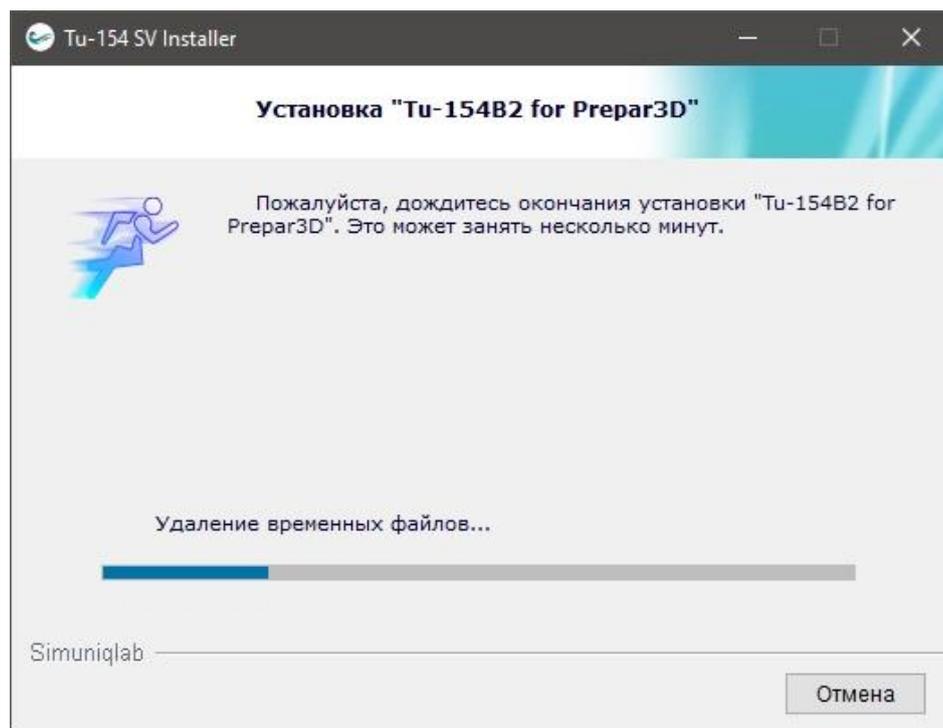
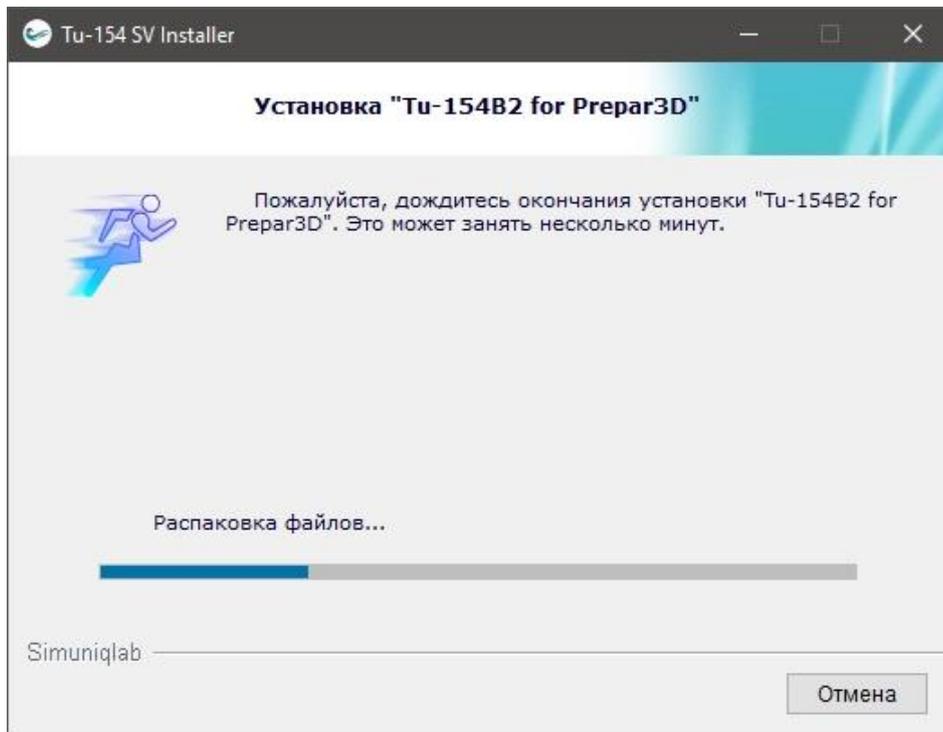


При нажатии на кнопку "Далее", в случае первой установки Программы, откроется следующее окно Мастера установки:

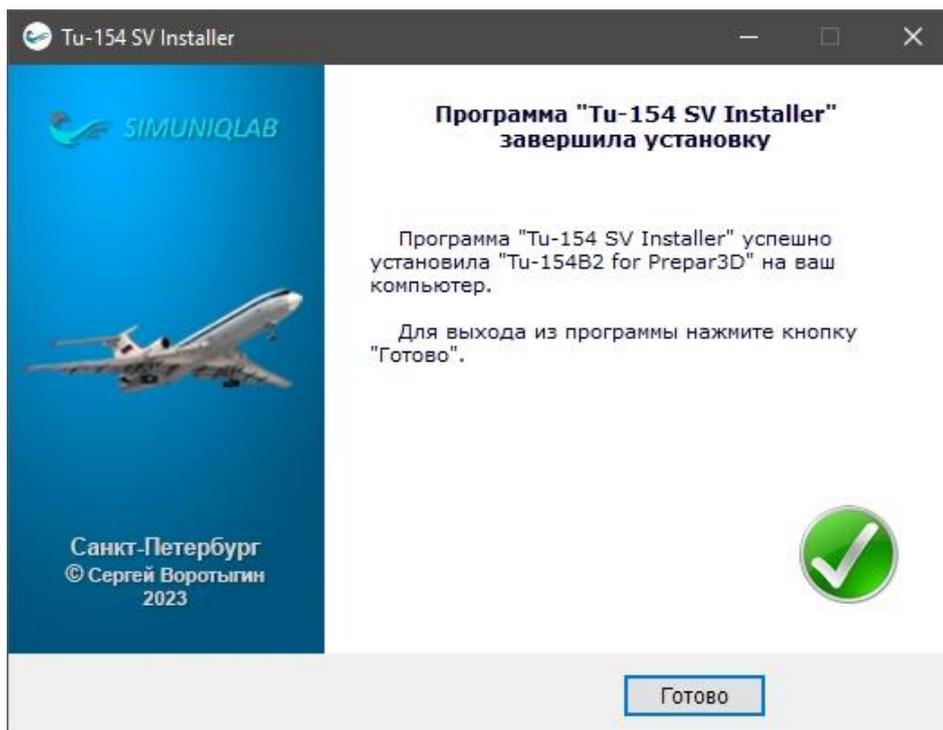


При нажатии на кнопку "Установить" запустится процесс установки:

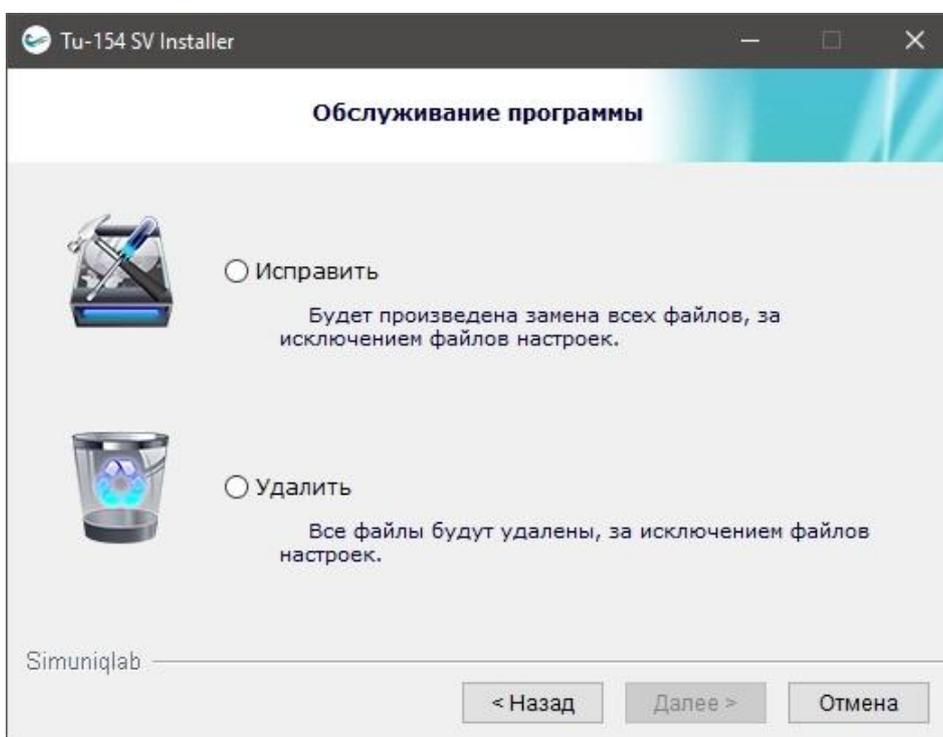




В случае успешной установки откроется окно Мастера установки:

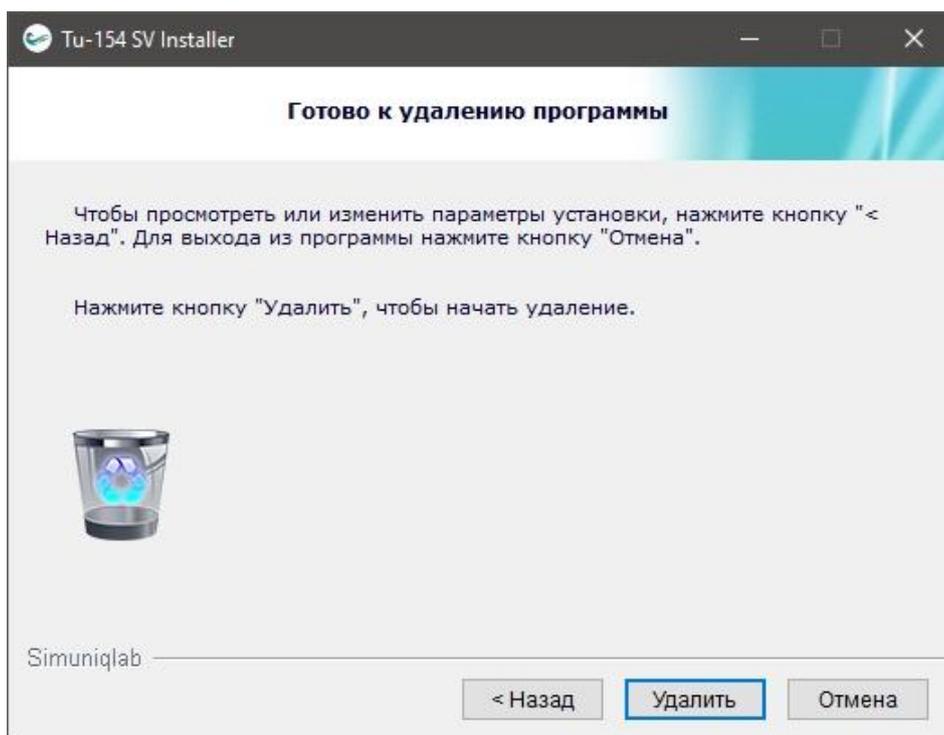


Если Программа уже была установлена по указанному пути, откроется окно Мастера установки с выбором исправить или удалить Программу:

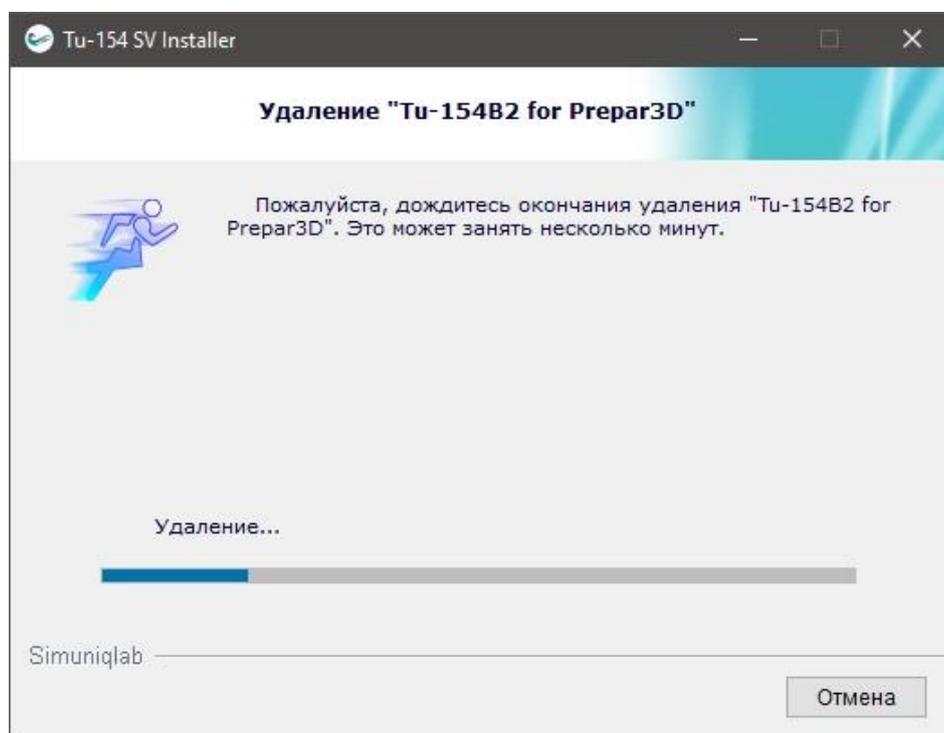


ВНИМАНИЕ! При исправлении Программы все её штатные файлы будут заменены, а при удалении Программы – удалены. Сторонние файлы и файлы настроек, в т. ч. активации, затронуты не будут!

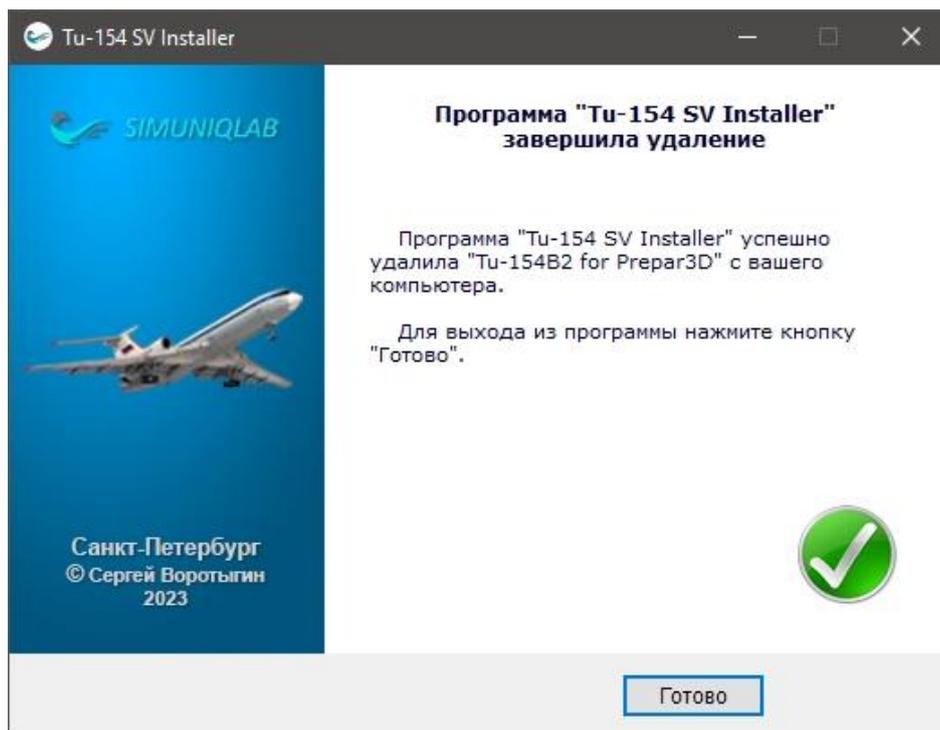
В случае исправления Программы запустится процесс установки описанный выше.
В случае удаления Программы откроется окно:



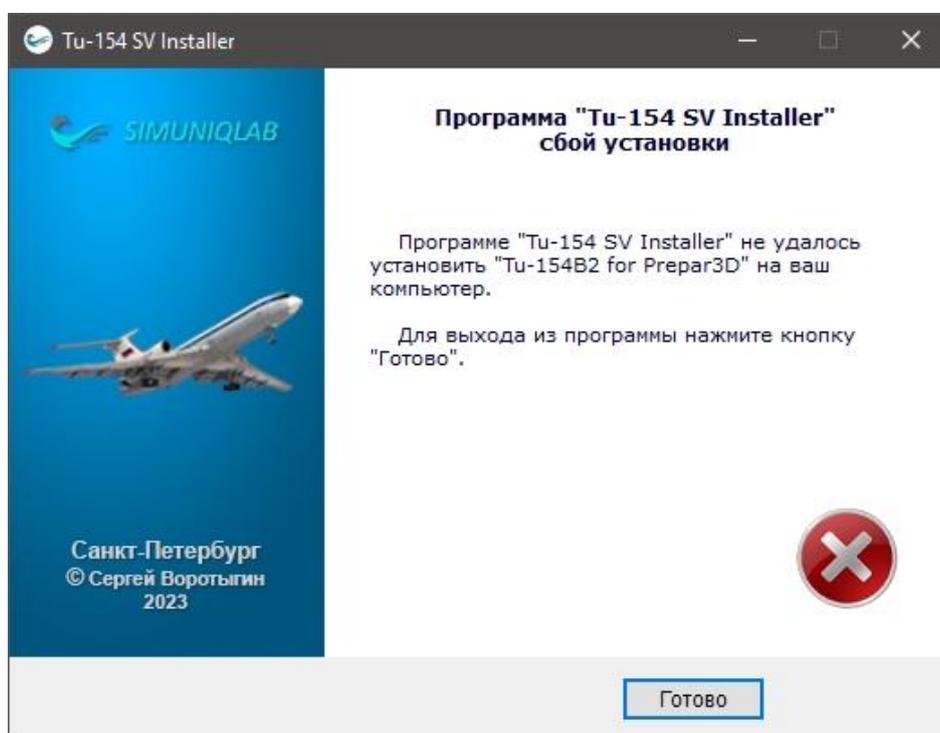
При нажатии на кнопку "Удалить" запустится процесс удаления Программы:



В случае успешного удаления Программы откроется окно Мастера установки:



В случае сбоя Программы или отсутствия подключения к интернету, откроется окно Мастера установки:



ВНИМАНИЕ! Удалить Программу из окна "Удаление программ" (Windows 7) или "Приложения и компоненты" (Windows 10) не возможно!

Для последующих обновлений Программы достаточно запустить этот же установщик. Скачивание его не обязательно.

Скачать заново установщик будет необходимо в случае появления его обновления на сайте. Установщик вам сообщит об этом при запуске.

4. ДЕМОВЕРСИЯ ПРОГРАММЫ

После первой установки Программы и, если не было ее активации, будет доступна демоверсия Программы для ее ознакомления и проверки работоспособности на вашем компьютере.

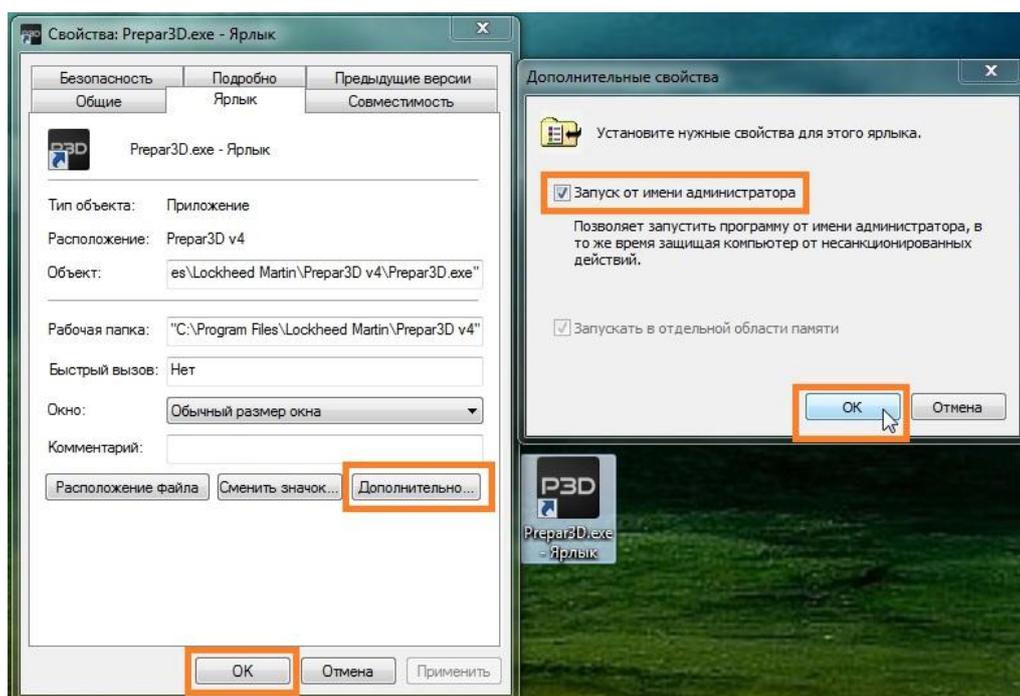
Демоверсия ограничивает использование Программы по времени. После её запуска продолжительность работоспособности составляет **~10мин**. По истечении времени отключаются управление и все системы модели. После перезагрузки модели вся работоспособность восстанавливается на то же время.

ВНИМАНИЕ! Не приобретайте Программу, если вы не убедились в ее работоспособности на вашем компьютере!

5. ПРОВЕРКА РАБОТОСПОСОБНОСТИ ПРОГРАММЫ

ВНИМАНИЕ! Для корректной работы Программы, необходимо запускать Prepar3D от имени администратора!

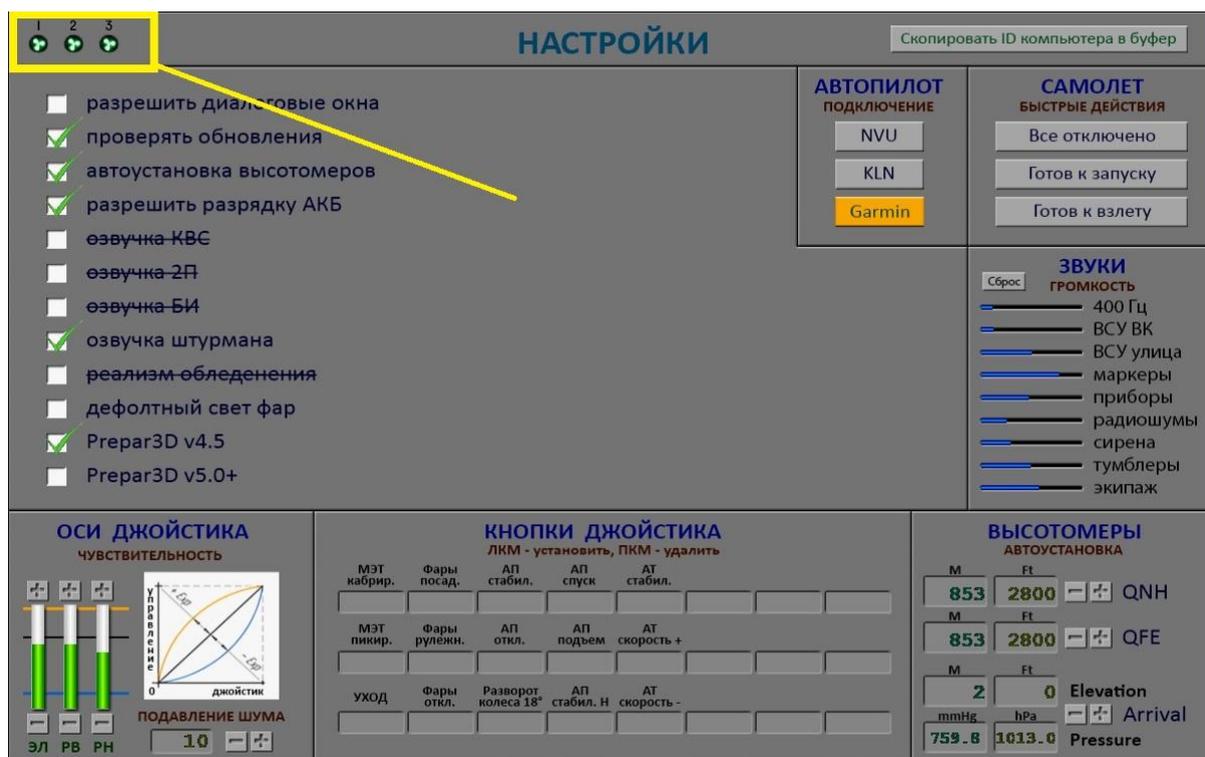
Для этого необходимо ПКМ на ярлыке "Prepar3D.exe" -> Свойства -> дополнительно -> установить галку "Запуск от имени администратора" -> Ок:



Так же ярлыком можно пользоваться и на панели задач. ПКМ на значке (панель задач) → ПКМ на значке в открытом контекстном меню → Свойства -> ...

После установки Программы для проверки работоспособности модели необходимо:

- запустить модель из меню Prepar3D ("Vehicle -> Select");
- открыть панель настроек (**Shift+1** или **F10**);
- убедиться в свечении всех 3-х зеленых ламп в верхнем левом углу панели. В противном случае необходимо написать в техподдержку simuniqlab@gmail.com;



- убедиться в работоспособности мышинных зон зеленых галок. Зоны с зачеркнутыми надписями пока не работают;
- убедиться в работоспособности кнопок +/- в разделе "Оси джойстика" (зеленые столбцы должны подниматься/опускаться);
- убедиться в работоспособности мышинных зон в разделе "Кнопки джойстика". В окошках должны высвечиваться номера кнопок джойстика после удачного присвоения;
- убедиться в работоспособности кнопок +/- в разделе "Высотомеры" (должны меняться параметры в окнах);
- убедиться в работоспособности мышинных зон в разделе "Звуки" (при нажатии, удержании и движении вправо/влево ЛКМ должна меняться громкость звуков). Звук "400 Гц" должен меняться только при наличии 27В, а звук "ВСУ" только при запущенном ВСУ;
- убедиться в работоспособности кнопок в разделе "Самолет". Повторное нажатие одной и той же кнопки срабатывает через 10 секунд;

- убедиться в работоспособности тумблеров, переключателей и кнопок в 3D кабине. Некоторые элементы могут не работать;
- убедиться в работоспособности управления джойстиком или штурвалом.

Внимание! В случае проблем с работоспособностью модели, пишите в техподдержку simuniqlab@gmail.com.

6. АКТИВАЦИЯ ПРОГРАММЫ

После того, как вы ознакомитесь и согласитесь с условиями Лицензии, убедитесь в корректной работе модели, можете приобрести лицензию на сайте <https://www.simuniqlab.com/>. При оплате, пожалуйста укажите свои ФИО, e-mail и сохраните № транзакции (№ заказа).

Будьте внимательны, одна копия лицензии действительна только на одном компьютере! При обновлении некоторого "железа" в компьютере, есть возможность переоформить Лицензию.

С компьютера на компьютер Лицензия не переносится!

После оплаты необходимо:

- скопировать ID-компьютера в буфер обмена на том компьютере, где вы собираетесь использовать Программу, нажав на кнопку "Скопировать ID-компьютера в буфер" в панели настроек модели (Shift+1 или F10):

или открыть текстовый файл "ID_Tu_154B2_SV_x64_v1.3.txt" в папке "C:\Program Files\Lockheed Martin\Prepar3D v4\gauges\Tu_154B2_SV\" (по умолчанию) и скопировать текст в буфер обмена там;

- написать письмо по адресу simuniqlab@gmail.com, в котором необходимо указать свои **ФИ, № транзакции** и **ID-компьютера**, где вы планируете использовать Программу:



В ближайшее время после оплаты и получения от вас письма мы вышлем ответное письмо с **Лицензионным номером**, который необходимо выставить колесом мыши в ВК модели за крышкой "Предохранители" над левой панелью АЗС. В случае корректного ввода № Лицензии после закрытия крышки модель перезагрузится и активация будет выполнена.





Внимание! Для активации Программы компьютер должен быть подключен к Интернету!

По любым техническим вопросам обращайтесь в техподдержку simuniqlab@gmail.com.

7. РАЗНОЕ

В случае запуска Prepar3D с ограниченными правами появится окно:



В случае выхода обновления Программы появится окно:



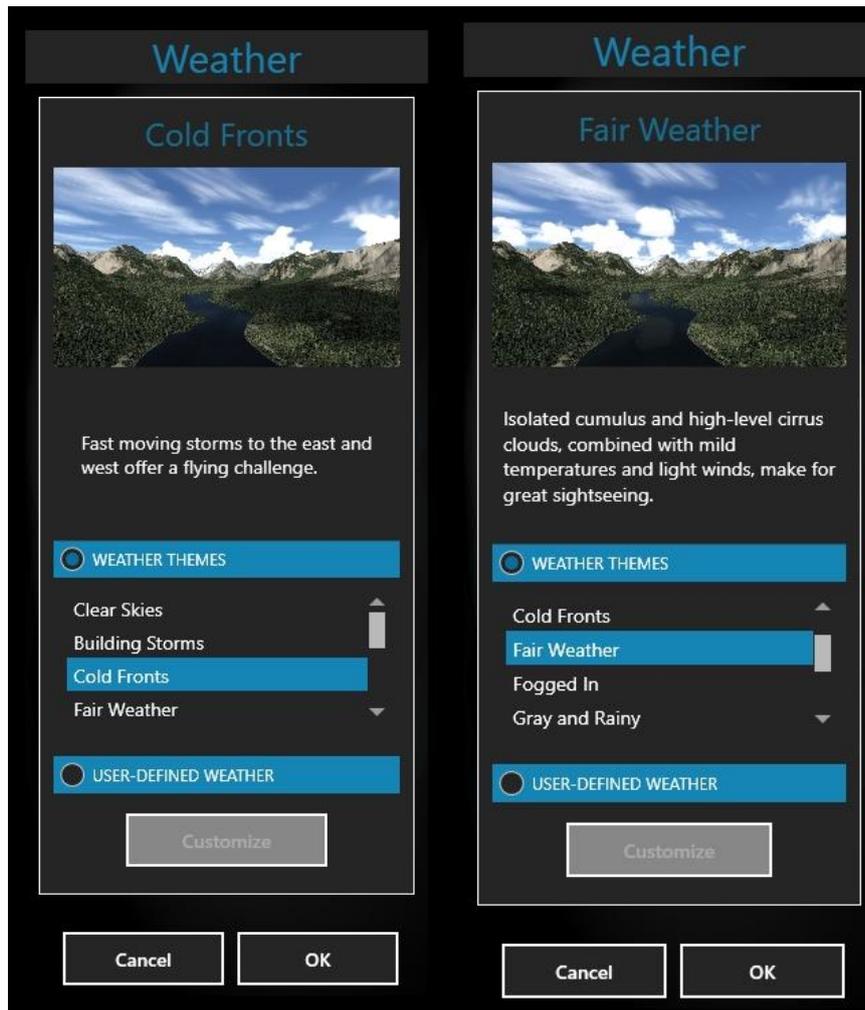
Для отображения или скрытия штурвалов используйте плафоны микрофонов на козырьке:



При наведении на некоторые невидимые мышинные клик-зоны появляются курсоры типа "x2", "x3"... Это означает управление мышью сразу несколькими рукоятками или тумблерами:



Прибор "Гроза" отображает засветку облачности только при установленной погоде "Cold Fronts", "Fair Weather" (особенности Prepar3D):





Если Программа длительное время будет работать без подключения к интернету, то она может запросить это подключение:

